Donkey Kong ***v1.2.0***

עד עכשיו:

* מריו:
  + חץ - שמאלה לזוז שמאלה
  + חץ - ימינה לזוז ימינה
  + רווח – לקפוץ
  + חץ - למעלה לעלות למעלה בסולם (רק אם נמצא ליד סולם)
  + חץ - למטה לרדת בסולם (רק נמצא על סולם)
* חביות:
  + אפשר ליצור חבית חדשה באמצעות כתיבה של פונקציה אחת
  + ברגע שיוצרים חבית היא לבד תזוז לפי גרביטציה
* דונקי קונג:
  + עומד במקום שלו
* קבצים:
  + Graphics – עבור מסכים, צבעים וכל מה שקשור לגרפיקה
  + Mouse – עבור עדכון של העכבר
  + Buttons – עבור כל כפתור שנלחץ על ידי העכבר
  + Mario – כל הפונקציות הדרושות למריו
  + MarioG – עבר כל הגרפיקה של מריו
  + Dk – כל הפונקציות הדרושות לדונקי קונג
  + Barrels - כל הפונקציות הדרושות לחביות כולל מערך החביות
  + Keyboard – עבור עדכון של כפתורי המקלדת
  + Timer – טיימר נוח לשימוש
  + gHelp – עבור פונקציות של המשחק אבל לא קשורות לאף דמות
  + Main – הקובץ הראשי שמריצים
* אחר:
  + מסך ראשי, חוקים ומשחק
  + אנימציה לכל דמות שזזה

לפעם הבאה:

* גבולות למסך של החבית
* חביות יוכלו לרדת בסולם
* מריו יוכל לרדת בסולם מהפלטפורמה שמעל הסולם
* מסך עצירה (?)